Nova investicija osječkog gaming studija Acodeon – Dolazi extreme verzija Chaos on Wheels-a

Naoružani automobili osječkog studija pripremaju se za novo izdanje i dolazak na konzole. Chaos on Wheels: Extreme nastavlja franšizu čiji je original osvojio nagradu publike na Reboot InfoGameru.

Osječki Acodeon priprema Chaos on Wheels: Extreme, novu igru automobilskih borbi koja se nadovezuje na njegov prvi objavljeni naslov. Projekt prati nova investicijska faza studija, usmjerena prema većem fokusu na vlastitu franšizu. Extreme je planiran za PC, PlayStation i Xbox, s očekivanim izlaskom u četvrtom tromjesečju 2027. godine.

Za igrače to znači povratak naoružanih automobila, pucnjave i razaranja u novoj izvedbi. Studio igru zamišlja kao intenzivnu akciju za opuštanje nakon radnog dana. U prvi plan stavlja brzu vožnju i borbu, uz vlastiti humor i prepoznatljiv dizajnerski pristup.



Nastavak priče koja je počela na računalu

Originalni Chaos on Wheels u Early Access je stigao 2023., a potpuno izdanje dobio je 2025. godine. Igra spaja vožnju, prilagođavanje naoružanih vozila i automobilske borbe. U prvoj su igri dostupni kampanja, karijera i lokalno igranje na podijeljenom zaslonu.

Na Reboot InfoGameru 2023. Chaos on Wheels osvojio je Gamer's Choice Award prema glasovima publike. Tim u novu igru prenosi iskustvo prvog naslova i produkcijske vještine stečene kroz rad na klijentskim projektima. Među planiranim dodacima su Blood & Gore, Zombie i Retro Cars, dok cijena osnovne igre zasad nije objavljena.

Osječki studio s međunarodnim poslovima

Acodeon su pokrenuli Aron Gašpić i Dominik Čondić, čija je suradnja započela na FERIT-u. Posluju od 2021. godine, a danas rade u Poduzetničkom inkubatoru BIOS. Aronov programerski i Dominikov umjetnički rad povezali su se kroz razvoj vlastitih igara i projekata za klijente.



Studio je završio više od 15 klijentskih projekata, surađujući s neovisnim timovima i AAA studijima. Radio je na prototipovima, demonstracijskim verzijama, dovršenim igrama i prilagođenim rješenjima. Prihodi od tih poslova financirali su prvi Chaos on Wheels, dok je iskustvo zahtjevnijih produkcija podizalo kvalitetu rada.

Nova investicijska faza uključuje privatna ulaganja i domaća poduzetnička partnerstva. Ona su dio poslovnog smjera kojim Acodeon želi vlastitim igrama dati više prostora, uz zadržavanje kreativne slobode. Razvoj i dalje ostaje vezan uz osječki tim.

Extreme i na PlayStationu i Xboxu

Partnerstva sa Sonyjem i Microsoftom omogućila su studiju pristup razvoju za konzole. Za Extreme se uz PlayStation i Xbox planira PC izdanje na Steamu, Epic Games Storeu i GOG-u. Razvoj se temelji na Unreal Engineu, s pozornošću prema upravljanju i optimizaciji za ciljane platforme.

U franšizi su i Chaos on Wheels: Online, razvijen uz sredstva Europske unije, te Chaos on Wheels 2, čiji se razvoj nastavlja nakon Extremea. Nova igra sada dobiva središnje mjesto u tom rasporedu i priprema poznate automobilske borbe za sljedeći susret s publikom.

Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/